DVRImageSlicerの使い方



2011 株式会社ビー

はじめに

Android端末は画面のサイズ、ホーム(ランチャー)アプリが特定されないため、ウィジェットのサイズも利用端末・ランチャーにより異なります。この違いを吸収するために使用環境でのウィジェットのサイズを計測する必要があります。まず、別途DVRSizeConfigToolというアプリを使用してこのウィジェットのサイズを測定します。



スクリーンサイズ画像の準備

次にDVRImageSlicerがウイジェットとして使用するための元画像(スクリーンサイズ画像)を作成します。 DVRImageSlicerはこの画像を切抜いたものをウィジェットに設定します。



ウィジェットの設定

Desktop VisualizeRウィジェットをひとつのスクリーン全体に配置し、DVRImageSlicerアドオンで設定を行います。



スクリーンビュー(1)

DVRImageSlicerでは画像を選択する際に、「スクリーンサイズ画像」の他に「スクリーンビュー」を選択する事が可 能です。スクリーンビューとは、スクリーンサイズ画像を参照するエイリアスで、スクリーン内の全てのウィジェッ トの元画像を一度に変更することが可能となります。



スクリーンビュー(2)

作成したスクリーンビューを使用するには、DVRImageSlicerで「画像を選択」ボタンをタップした際に表示されるリ ストで「スクリーンビュー」を選択します。



スクリーンビュー(3)

スクリーンビューの対象画像を変更することで、複数のウィジェットの表示内容を一括で変更することが可能です。 対象画像を変更は、「Screen View Manager」にて行います。変更後、手動でウィジェットの更新(再表示)を行う必要 があります。



注意事項

DVRImageSlicer は全てのAndroid端末で使用できるわけではありません。正しくウィジェットの表示が行われるには 以下の条件を満たすホームアプリを使用していることが必要です。

- 1. 隙間なくウィジェットを配置することが可能なホームアプリであること(ホームアプリのスクリーンのレイアウトに各アイテム間のギャップがないこと)。
- 2. ホーム画面が縦または横のレイアウトで固定されていること(通常、タブレットやキーボード付でないこと)。



上記1の条件を満たしていない場合にはDVRSizeConfigToolの 設定時にこれらのメッセージが表示されます。